

Fonds Européen pour les Affaires Maritimes, la Pêche et l'Aquaculture (FEAMPA)

Développement Local mené par les Acteurs Locaux (DLAL)

GALPA Cornouaille

FICHE-PROJET

Intitulé du projet	
Mesure FEAMPA concernée	<input type="checkbox"/> Mise en œuvre des stratégies DLAL <input type="checkbox"/> Activités de coopération
Fiche-action concernée	<input type="checkbox"/> 1 - Optimiser la valeur ajoutée des ressources maritimes <input type="checkbox"/> 2 - Renforcer l'attractivité des métiers et des formations et encourager l'interconnexion des filières de l'économie bleue <input type="checkbox"/> 3 - Soutenir les transitions et la reconquête du bon état écologique du milieu littoral <input type="checkbox"/> 4 - Développer une conscience maritime pour une gestion partagée de l'espace maritime et littoral

Identification du porteur de projet

Dénomination sociale du porteur :

Forme juridique (commune, EPCI, association, entreprise...) :

N° SIRET :

Coordonnées :

Adresse :

Téléphone :

Email :

Représentant légal de la structure demandeuse :

Nom :

Prénom :

Fonction :

Représentant technique du projet (si différent du représentant de la structure porteuse) :

Nom :

Prénom :

Fonction :

Tél :

Email :

Description du projet

Calendrier prévisionnel :

Date de début de l'opération : xx/xx/xxxx

Date de fin de l'opération : xx/xx/xxxx

Localisation du projet :

Nature de l'opération :

Investissement

Fonctionnement

Investissement et fonctionnement

Contexte de l'opération (contexte global et problématique à laquelle répond le projet) :

Présentation résumée du projet (description du projet et de ses objectifs, effets attendus, moyens humains et matériels mobilisés...) :

Un accès public aux résultats est-il prévu ? Si oui, de quelle manière ?

Pérennité de l'opération (adéquation coûts/objectifs, réflexions sur le modèle économique, pérennisation des emplois, anticipation de « l'après » aides européennes) :

Public cible :

Indicateurs de résultats :

- Nombre d'emplois créés et/ou maintenus : Nbre d'ETP
- Actions/événements contribuant au bon état écologique, notamment à la restauration et la conservation de la nature, à la protection des écosystèmes, à la biodiversité et à la santé et au bien-être des poissons
- Entités bénéficiant d'activités de promotion et d'information

Vous avez également la possibilité de renseigner des indicateurs spécifiques à votre projet.

(Attention à prévoir des indicateurs facilement mesurables qui seront à renseigner à l'issue de la période de réalisation du projet et permettre de dresser un bilan de l'action)

- Quantitatifs :
- Qualitatifs :

Critères de sélection

Les membres de la CML jugeront votre projet au regard de 6 critères. Il vous est demandé d'apporter des éléments permettant de justifier que :

1. **Votre projet est ancré sur le territoire**
2. **Votre projet revêt un caractère innovant**
3. **Votre projet présente une dimension collective**
4. **Votre projet aura un impact environnemental positif, s'inscrit dans la transition écologique**
5. **Votre projet a un impact direct ou indirect sur les filières pêche et aquaculture**
6. **Votre projet a un effet levier**

Plan de financement

Dépenses présentées TTC HT
(Seules les dépenses qui ne font pas l'objet d'une récupération de la TVA peuvent être présentées en TTC)

Les montants présentés doivent s'équilibrer en recettes et en dépenses.

Dépenses prévisionnelles	
Nature des dépenses (1 ligne par poste de dépense)	Montants
TOTAL des dépenses prévisionnelles	€
Recettes prévisionnelles	
Nature des recettes	Montants
<i>DLAL FEAMPA</i>	
<i>Région Bretagne</i>	
<i>Autres financeurs publics (préciser)</i>	
<i>Financeurs privés</i>	
<i>Autofinancement</i>	
TOTAL des recettes prévisionnelles	
<u>Précisions ou commentaires éventuels relatifs au financement du projet :</u>	

AVIS DE LA COMMISSION MER ET LITTORAL

Date de la CML :

Avis rendu :

- *Avis d'opportunité favorable*
- *Ajournement nécessitant un second passage en CML*
- *Avis d'opportunité défavorable*

Le cas échéant, note obtenue :

Commentaires :

Eventuelles réserves à lever :